

# Preuve d'algorithme

## Examen d'algorithmique 2009

FMdKdD

8 janvier 2010

*Démonstration.* Soit  $i$  l'intervalle donné en argument. Montrons que la méthode `rechercher` est correcte, c'est à dire qu'elle renvoie soit un intervalle qui recoupe  $i$ , soit `null` car aucun intervalle dans l'arbre ne recoupe  $i$ .

En regardant le code de la méthode, on voit tout de suite que  $x$  parcourt l'arbre en partant de la racine. À tout moment, il est aisé de vérifier que  $x$  est soit `null` soit un nœud de l'arbre. La boucle `while` ne cesse de s'exécuter que si l'une des deux conditions suivantes est vérifiée :

- $x$  est `null`
- $x$  recoupe  $i$

Comme ces conditions sont mutuellement exclusives, si  $x$  n'est pas `null`, c'est qu'il recoupe  $i$ . Si la méthode `rechercher` renvoie un intervalle, il appartient à l'arbre et recoupe  $i$ .

Il reste à montrer que la méthode renvoie `null` si et seulement s'il n'y a pas d'intervalle qui recoupe  $i$  dans l'arbre. Notons  $i.a$  et  $i.b$  le début et la fin d'un intervalle  $i$ , respectivement.

L'algorithme suppose qu'il existe au moins un intervalle  $k$  dans l'arbre qui recoupe  $i$ . Montrons qu'il renvoie  $k$  s'il existe, ou `null` sinon.

Pour que  $k$  recoupe  $i$ , il faut vérifier :  $k.a \leq i.b$  et  $i.a \leq k.b$ .

Lorsqu'un tour de boucle commence,  $x$  n'est pas `null` et ne recoupe pas  $i$ . Il faut choisir parmi les deux fils de  $x$  celui qui contient  $k$  (ou éviter celui qui ne le contient pas) à l'aide du test  $i.a \leq mG$ .

1. Si  $i.a > mG$ , où  $mG$  est la plus grande fin d'intervalle trouvée dans le sous arbre gauche  $G$  de  $x$ , alors  $i.a > y.b, \forall y \in G$  et aucun  $y$  de  $G$  ne pourra recouper  $i$ . L'intervalle  $k$ , s'il existe, se trouve donc dans le sous arbre droit  $D$  de  $x$ .
2. Si  $i.a \leq mG$ , est-il possible que  $k \in D$  et qu'aucun  $y \in G$  ne recoupe  $i$ ? Autrement dit, doit-on forcément aller vers le sous arbre gauche si  $i.a \leq mG$ ? Supposons  $k \in D$  et  $\forall y \in G, y$  ne recoupe pas  $i$ . On a,  $\forall y \in G$  :

$$i.a > y.b \text{ ou } i.b < y.a$$
$$y.a \leq x.a$$

Et, comme  $k \in D$  :

$$\begin{aligned}k.a &\leq i.b \text{ et } i.a \leq k.b \\x.a &\leq k.a\end{aligned}$$

Si  $i.b < y.a$ , alors

$$\begin{aligned}y.a &\leq x.a \leq k.a \\i.b &< y.a \leq x.a \leq k.a \leq i.b \\i.b &< i.b\end{aligned}$$

Absurde ! Sinon, c'est que  $i.a > y.b$ ,  $\forall y \in G$ , donc  $i.a > mG$ . Mais rappelons nous que  $i.a \leq mG$ . Absurde. Donc on ne peut pas avoir  $k \in D$  et aucun intervalle qui recoupe  $i$  dans  $G$ .

Il reste trois possibilités :

- soit  $k \in D$  et il existe alors un  $k' \in G$  tel que  $k'$  recoupe  $i$ , et on continue avec  $k'$  à la place de  $k$ ,
- soit  $k \in G$ ,
- soit  $k$  n'existe pas, et quel que soit le chemin pris, on finira par tomber sur une feuille et on renverra null.

Dans ces trois cas, il faut aller vers le sous arbre gauche.

Par conséquent, se diriger vers  $G$  si  $i.a \leq mG$  nous rapproche de  $k$ , et s'il existe l'algorithme le trouve ainsi.  $\square$

*Remarque.* Notons que l'algorithme décrit n'est pas optimal : il continue de parcourir l'arbre  $A$  quand on peut être sûr que l'on ne trouvera pas de solution. Par exemple, si  $i.a > y.b$ ,  $\forall y \in A$ , alors  $i.a$  est plus grand que le  $\max_{Fin}$  de la racine, et l'algorithme parcourt tout de même l'arbre alors qu'aucun  $y \in A$  ne peut satisfaire  $i.a \leq y.b$ .